

GALERIA
DEL

TEPORA

ALBUM



GALERIA DEL

TERRORES



HECHICERO



FRANKESTEIN



DRACULA



HOMBRE LOBO

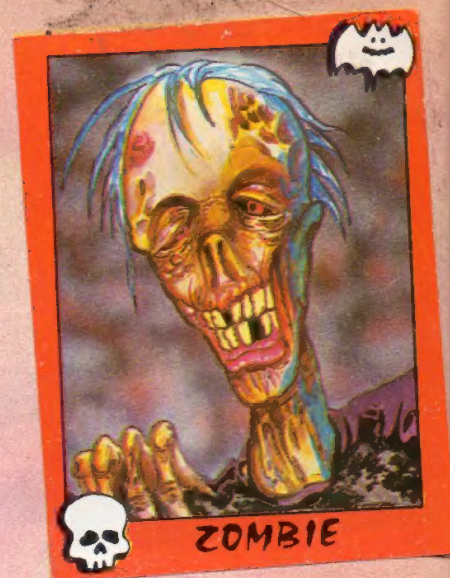
EN ESTA INCREIBLE COLECCION
QUE AHORA INICIAS,
ENCONTRARAS LOS MAS CONOCIDOS
Y TAQUILLEROS MONSTRUOS QUE
LA IMAGINACION
DEL HOMBRE HA CREADO.
EN LA PRIMERA SECCION,
LOS CLASICOS Y ANTIGUOS
COMO DRACULA,
FRANKESTEIN Y EL HOMBRE LOBO,
HASTA LOS MAS MODERNOS
Y FANTASTICOS MONSTRUOS
DEL CINE Y LA TELEVISION.



DIABLO



EN LAS PAGINAS CENTRALES
DESCUBIRAS UNA SECCION
DONDE PODRAS ARMAR
LOS MONSTRUOS SUGERIDOS
O MUCHOS OTROS A TU PINTA.
POR ULTIMO EN "MONSTRUOS KIDS"
CONOCERAS LAS LOCURAS
DE ESTOS BICHOS
CUANDO ERAN CHICOS
EN UNA SECCION QUE ESTA "DE MIEDO".
ATREVE TE ENTONCES
A RECORRER ESTA DIVERTIDA
Y SORPRENDE NTE
"GALERIA DEL TERROR"



MONSTRUOS

clásicos



CICLOPE

CICLOPE
(*Unicofus thurnum*)

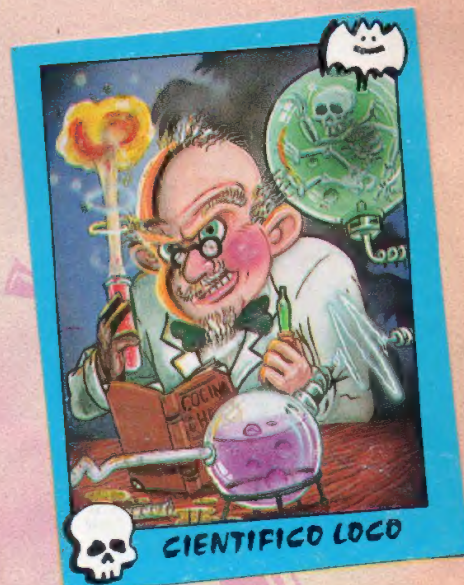
Caracterización: Gigante mitológico. Hijo de dioses, comía carne humana.
Tenía un solo ojo. El héroe griego Ulises lo dejó ciego.
Colmo: Que le regalen binoculares.
Peor momento: Disfrazarse de pirata con parche en el ojo.



DOCTOR MORTIS

DOCTOR MORTIS
(*Sinamestestam operator*)

Curriculum: Contar historias terroríficas... Casi todas son experiencias personales.
Título universitario: cirujano a tajo abierto.
Lío increíble: es vegetariano.



CIENTIFICO LOCO

CIENTIFICO LOCO
(*Maquiavelicum inepti*)

Inventos: Moledora de carne familiar, misil atómico de bolsillo, panqueque relleno con ácido, la sopa.
Trago favorito: El que se ve preparando en la imagen: costras sour.



VERDUGO

VERDUGO
(*Miralacruzdehuesum cortapescuesum*)

Carácter: De fierros sentimientos, no deja a nadie con sueño.
Amigo: El finite sin cabeza.
Radio: Onda coria.



BARCO FANTASMA

BARCO FANTASMA
(*Sinlotadorus hundens*)

Costumbre: Aparecer en medio del mar para echar a pique los barcos de los enemigos (todos son enemigos).
El veces también hace traspardo de zombies.
Broma típica: Sacar el lapón de la quilla.



MONSTRUO DEL PANTANO (Haguaestancaderia hediondens)

Descripción: Es un monstruo de aguas descompuestas. Hay que ser muy volado para caer en sus manos, porque su olor lo delata a kilómetros de distancia.
Música: Barroca.
Sandwich: Barros luco
Grupo Favorito: Arenas Movedizas.



CARCAÑA (Canarus antediluvianum)

Especie: Perteneció a los dinosaurios voladores, pariente del Pterodáctilo.
Ubicación: Como monstruo prehistórico anda desubicado, pero nunca tanto como el que trató de atraparlo dándole alpisie.



KING KONG (Chimpanex tiporascacelux)

Lugar de nacimiento: Mundo prehistórico que se conserva en medio de la selva.
Viaje: Se enamoró de una exploradora y la siguió a la ciudad.
Buen cocinero: se entretuvo haciendo papilla lo que se le cruzó por delante.
Sobrenombre: Pinamonos.



MONJE LOCO (Cocorganus desalinnae)

Cargo: Narrador de historias macabras. Ha cuenta tocando un antiguo órgano y siempre termina con una risa satánica.
Película preferida: Ha tragedias musicales.
Signete: Empezar el día con un baño de sangre.



HOMBRE MOSCA (Mediadeptae delcientíficum)

Origen: Una mosca se coló en el transformador molecular de un científico. Al reintegrarse, el científico quedó mitad hombre mitad mosca.
Frase para el bronce: "Errare muscum est"
Entretención: Andar mosqueando.



BALLENA ASESINA (Sardinagigantella nocabeenacuarium)

Nombre de pila: Moby Dick.
Alimentación: Sopa marinera.
Grito de batalla: ¡Chao, pescaol!



FANTASMA DE LA OPERA

FANTASMA DE LA OPERA
(Malacanthum grionis)

Hábitat: Teatro de la Opera en París.
Antecedentes: En realidad no era fantasma, sino un tipo deforme que se ocultaba. Igual se dedicó a eliminar actores, cantantes, tramoyistas, músicos y público en general.
Motivo: Le gustaba el rock pesado.



MOMIA

LA MOMIA
(Malgentorium odiaarqueologs)

Actividad: Revoltir para castigar con muertes horribles a los que profanan su tumba.
Dirección: La Pirámide esq. Habertano. Piso subterráneo.
Título: Campeón mundial de "un, dos, tres, momia es".
Rasgo típico: Muy enrollada.



PULPO

PULPO
(Tentaculorum estrujans)

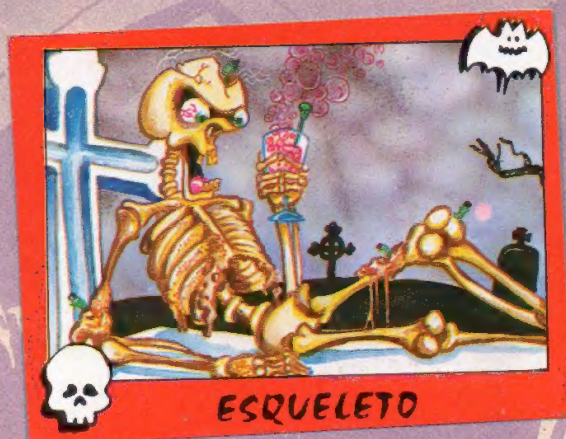
Práctica: Reventar submarinos, succionar hombres ranas, descascarar torpedos.
Comida: No le gusta la mermelada de frutas porque se hace con pulpa.
Veredicto: Pulpable.



JINETE SIN CABEZA

JINETE SIN CABEZA
(Galopagalopa carezapallus)

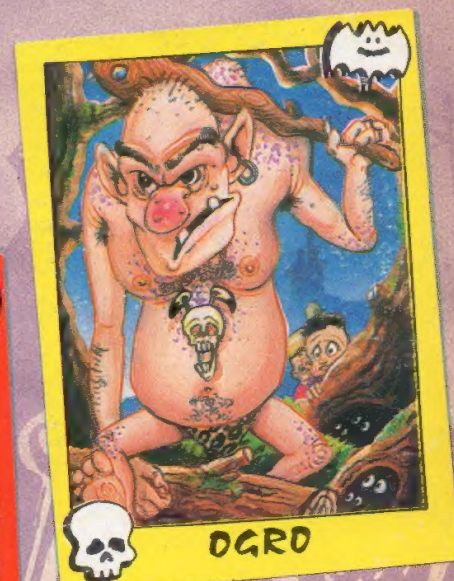
Hábito: Aparecer en Halloween, el día de los brujos.
Devoción: Santo Tomás de Aquino.
Enojo: Cuando lo piden la cabeza para jugar fútbol.
Trabajo: Ser senador de cabeza.



ESQUELETO

ESQUELETO
(Huesus para lasopam)

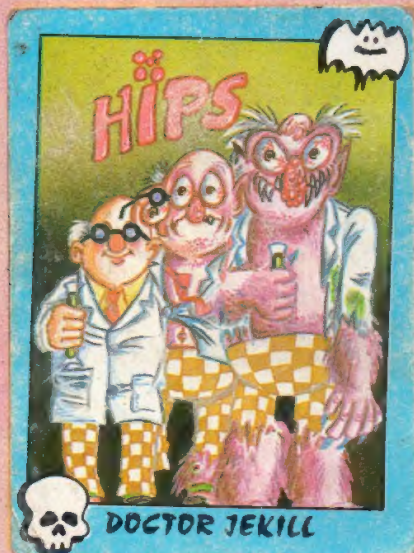
Carácter: Este tipo no anda con rodios; va directo al hueso.
Deseo: Tener un abrigo de carne de soja.
Temores: Ir a la quiebra. Que un perro lo entierre.



OGRO

OGRO
(Estupidus atodofall)

Características: Especie de gigante deforme y baboso que habita generalmente en un castillo. En los cuentos aparece cuando el héroe necesita engañar a alguien.
Colmo: Compitió en un concurso de idiotas y perdió por torpe.



DOCTOR JEKILL

DOCTOR JEKILL
(Medicus transformor)

Historia: El Dr. Jekyll, médico ejemplar, creó un brebaje que lo transformaba en Mr. Hyde, individuo sediento de violencia que se deja llevar por sus instintos.
Club: Brebajeros anónimos.
Quería ser: Batman y si siquiera fue Robin.
Título: Primer Transformer.



DRAGON

DRAGON
(Tremendolagarti achicharrata)

Historia: Bestia mítica medieval, echaba fuego por la boca. Fue destruido por San Gurge.
Edad: Media.
Frase típica: "Los caballeros andantes me dan lata".



HOMBRE LOBO

HOMBRE LOBO
(Quiltras lunaticus)

Actividad: En noches de luna llena, por una antigua maldición, un hombre se convierte en lobo y como vive en la ciudad como hombres y no corderos.
Forma de eliminario: Con balas de plata al final de la película.



JOROBADO

JOROBADO
(En globadum despaldix)

Costumbre: Arar calderas con agua hirviendo desde la Catedral de Notre Dame a los paseantes. También prestó sus servicios al Dr. Frankenstein y a Drácula, pero se alejó del último diciendo que era un explotador chupasangre.
Frase típica: El que da y quita le sale una jorobila.
Colmo: Que lo joroben.



PLANTA CARNIVORA

PLANTA CARNIVORA
(Dereflus sobrealimentatis)

Hábitat: Se desarrolla principalmente en los invernaderos del Científico loco.
Alimento: Prefiere a los cuidadores del invernadero, pero también engulle sin asco a mascotas, y a toda pajarón que se acerque.



AVE ROCK

AVE ROCK
(Pajartacus rockpesadum)

Zoología: Especie de buitre gigantesco. Alimenta a sus polluelos con elefantes.
Simbad el marino lo usó como avión para robar los diamantes que había en la montaña donde estaba su nido.
Peso: Pluma.
Defecto: Muy pajarón.



YETI

YETI
(*Devorax chupeteheladas*)

Alias: Abominable hombre de las nieves.
Hábitat: Montañas de los Himalayas.
Ocupación: Caza de esquiadores para usar la carne en el famoso arrollado de Si-Malaya.



GODSILA

GODSILA
(*Dinosaurium decarionis*)

Antecedentes: Monstruo inventado por los japoneses. Ito trajeron del espacio dos astronautas, que fueron su primer desayuno en la Tierra.
Actividades: Se dedica a destruir la ciudad de Tokio, donde se mueve como hipopótamo en cristalera.



ZOMBIE

ZOMBIE
(*Repugnantis nutricionae*)

Alias: El muerto viviente.
Ocupación: Salir de la tumba a comer huesitos que descuartiza con los dientes.
Postre favorito: Mole con huesitos.



CUCO

CUCO
(*Ondelavistex deltopero*)

Modus operandi: Se sienta en lugares oscuros, preferentemente de noche.
Censura: Monstruo prohibido para mayores de 5 años, el cuento del cuco no se lo tragan ni en el parvulario.
Baseosa: Cuco-Cola.



REY EGIPCIO

REY EGIPCIO
(*Caraperrum piramidem*)

Nombre mitológico: Hmubis, embalsamador, dios de los muertos.
Verdadera: Cuando tuvo que embalsamar con bálsamo para pelo.
Hato: Vendar las momias con parches curita.



MORTICIA

MORTICIA
(*Caraperversis quiebraespejum*)

Profesión: Dueña de mansión embrujada, con sala de torturas, dormitorio con altar matrimonial, vista al cementerio. Ello vive con su familia de monstruos.
Premios: Miss Mausoleo 1989.
Anhelos: Poner su propio salón de repugnancia.



FANTASMA

FANTASMA
(*Spaniavistlantix delcastillum*)

Definición: Alma en pena condenada a perder el descanso eterno.
Pasatiempos: Hacer sonar cadenas, tirar la cadena, dejar manchas de sangre, dar gritos horripilantes, hacer sábanas cortas.
Peor enemigo: "Los Incrédulos".



ALIENIGENA

ALIENIGENA
(*Poltizontespecialis tragostronquitas*)

Característica: Péxima educación: Se coló en la nave espacial, en el primer almuerzo le reventó el estómago a su anfitrión, repartió sus babas de la boca a diestros y siniestros y siguió comiendo astronautas sin comidar hasta que lo eliminaron.
Plato preferido: Chupa de guatitas.



FU MAN CHU

FU MAN CHU
(*Abilacadabla paladecabla*)

Ocupación: Mago.
País de origen: China.
Gastronomía: No le gusta la comida china porque no la comianga.
Pasatiempo favorito: Jugar con fuego.



BRUJA

BRUJA
(*Converiensapis malapesima*)

Trabajos: Secuestro de niños perdidos en el bosque, magias varias, preparación de sopa en cubitos.
Culpable de: Andar en escoba sin permiso de circulación.
Especialidad: Transformar príncipes en sapos, para uso de princesas besadoras.



CUATRO JINETES DEL APOCALIPSIS

LOS CUATRO JINETES DEL APOCALIPSIS

La Muerte (*Flaco acabalaividae*)
La Peste (*Enfermum contagiodes*)
La Guerra (*Malajentiae conarmamentum*)
El Hambre (*Hietum obligadis*)
Figuración: Aparecen en el libro del Apocalipsis, en el Nuevo Testamento; su paso es signo del fin del mundo.
Complejo: Que no los dejan correr en el hipódromo.



FRANKESTEIN

FRANKESTEIN
(*Muchosmuerterum coleccionambulantis*)

Nacimiento: Fue construido uniendo miembros de personas muertas, seleccionadas para crear un hombre ideal. Lo único que falló fueron las terminaciones.
Hobby: Rompecabezas de cementerio.



NOVIA DE FRANKESTEIN

NOVIA DE FRANKESTEIN
(*Amantis pestiagogustae*)

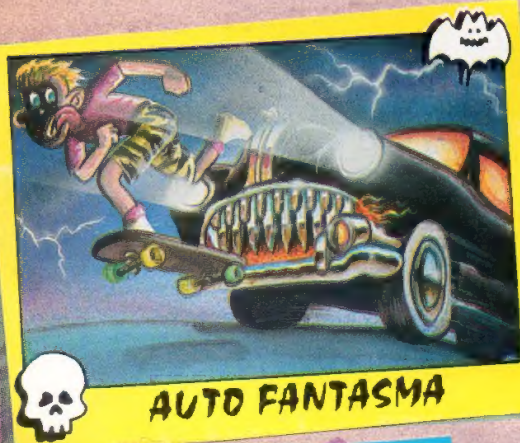
Origen: Como su novio, fue creada juntando pedazos de muertos.
Características: Obtuvo su cerebro en un basurero. Eso explica que se enamorara de Frankenstein.



TARANTULA

TARANTULA
(*Arathum excessivum*)

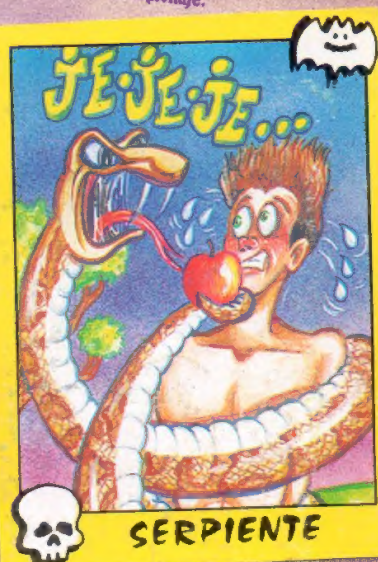
Cómo reconocerla: Es una araña completamente sobredimensionada, única sobreviviente de una especie prehistórica que comía dinosaurios como si fueran canapés.
Vicio: Comprar revistas de teñido.
Aspiración: Tejer una red de espionaje.



AUTO FANTASMA

AUTO FANTASMA
(*Citroneficum formulariascarum*)

Legenda: Un brujo antes de morir se transforma en auto para vengarse aplastando transeúntes.
Formación: Autodidacta.
Forma de detenerlo: Haciendo un tacho.



SERPIENTE

SERPIENTE
(*Gusanum superdesarrollado*)

Marca: Haber enrollado a Adán y Eva con el cuento de la manzana. Bastó eso para terminar con el paraíso y reventar al resto de la humanidad.
Postre favorito: Manzanas asadas.
Costumbre: Dar una vuelta a la manzana.



LA MANO

LA MANO
(*Esededilus compresionuevulus*)

Venganza: Asesinato horriblemente, un hombre se encarna en el único resto de su cuerpo, la mano, para castigar a los culpables.
Profesión: Pianista.
Resultado: Quedaron a mano.



CABALLERO NEGRO

CABALLERO NEGRO
(*Pimpirigallum moniacaballum*)

Clasificación: Forma que adopta el diablo para ayudar a los de su equipo. Nunca van perdiendo en justas y torneos.
Forma moderna: Hipótesis de fútbol.
Elfo: Si el no le tiran cosas de la galleta.
Frase favorita: ¡Me cargó otro.



NUEVOS FANTASMAS

NUEVOS FANTASMAS
(Ctenophora, Ctenophora, Ctenophora)

Descripción: Fantasma con tres cabezas y una boca que se abre y cierra. Solo aparece en la noche y se alimenta de los espíritus de los muertos.



CANCERBERO

CANCERBERO
(Quilrus rabiosum)

Trabajo: Portero de los infiernos, vigila que nadie se escape.

Raza: Pastor infernal

Características: Va directo al hueso



LA VIUDA

LA VIUDA
(Llorona, Llorona)

Descripción: Fantasma que llora y se aparece a la noche a las mujeres solteras.

Ecología: Se aparece a las mujeres solteras y les muestra el futuro.

Peligro mortal: Mirarse al espejo a la noche.



GUARDIAN DE LA CRIPTA

GUARDIAN DE LA CRIPTA
(Cerberus, Cerberus)

Empleo: Se encarga de mantener durante el día las almas de los muertos.

Características: Solo aparece en la noche y se alimenta de los espíritus de los muertos.



HECHICERO

HECHICERO
(Magus, Magus)

Descripción: Hechicero con tres ojos y una boca que se abre y cierra. Solo aparece en la noche y se alimenta de los espíritus de los muertos.

Peligro mortal: Mirarse al espejo a la noche.



BACILISCO

BACILISCO
(Basilisk, Basilisk)

Biología: Mezcla de gallo y serpiente, su mirada mortal es capaz de destruir piedras.

Ecología: Por donde pasa deja un desierto.

Peligro mortal: Mirarse al espejo.



JACK EL DESTRIPIADOR
(*Sacampax concuchillus*)

Historial: Asesino que recorre las brumosas calles de Londres, dispuesto a rebanar a cuanto persona se le cruzara por delante.
Lema: Destripar, destripar, que el mundo se va a acabar.



LA MUERTE
(*Flaca acabalavidae*)

Justificación: Aunque forma parte de los cuatro taquillas del Apocalipsis, esta flaca merece mono aparte, porque con ella nadie se salva.
Situación laboral: Nunca queda cesante, ni toma vacaciones.
Defecto: Creerse la ídem.



GARGOLA
(*Marevalantis nonrestiens*)

Descripción: Figura monstruosa esculpida en techos de construcciones góticas.
Actividad: Ninguna, porque se marea con la altura.
Aviso: No confundir con gargara.



TIBURON
(*Miles de mentelechoe*)

Antecedentes: Escualo gigantesco que acecha pequeños bañistas y devora a los que se bañan inadvertidos.
Historial: Cuando se hundió el Titanic.



MONSTRUOSOS
(*Monstruosos*)

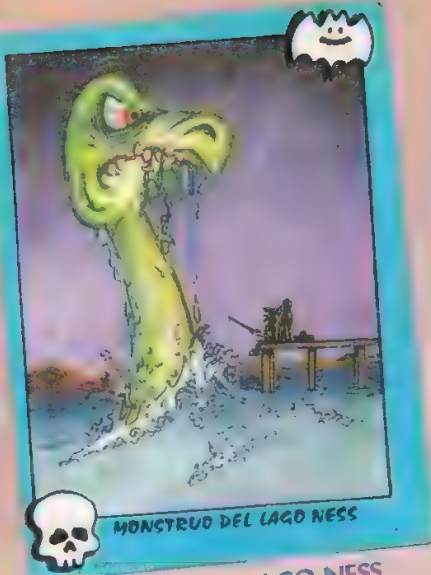
Definición: Son unos amorosos animalitos... mientras no les dé amor.
Cuando está sufriendo: desorientado lo que se les pone por delante.
Carácter: Fometor.
Precaución: Mantenerlos alejados de los niños.



PESADILLA
(*Pesadilla setuealchianctum*)

Actividad: Cobra vida cuando sueñan con ella.
Historial: Cobra vida cuando sueñan con ella.
Peor enemigo: El sueño.
Trauma: El miedo.





MONSTRUO DEL LAGO NESS

(Mansolagartii spantaturistax)

Descripción: No se sabe de nadie que lo haya visto bien, probablemente porque nunca vuelven los que salen a buscarlo. La mayoría piensa que es un lagarto antediluviano.

Hábitat: Lago Ness. **Escola:**
Pasatiempo: Jugar a la escondida.



MOTOCICLISTA DE LA MUERTE

(Correencarrieras peligrusus)

Diversión: Pasar con luz roja, jamás ceder el paso, atropellar personas en el cruce de peatones.
Colmo: Quedarse en pana de bendita.
Defensa: Ponerle miguelitos.



MANSION SINIESTRA

(Casucha espeluznantis)

Dirección: Villa Sahumerio. Avenida Conde Drácula esquina Sagrario Norte.
Uso: Se arrienda a bajo precio por fallecimiento de sus dueños.
Cualidad: Especial para velorios y otros celebraciones.



LA COSA

(Gelatinos asquerosos)

Caracterización: Masa proveniente del espacio, tipo gelatina, absorbe todo lo que toca.
Defensa: Es frío la paraliza. Basta ponerla en frío y congelar lo imponente.



DIABLO

(Angelorum pestinus)

Historia: Era el ángel más bello, pero se cayó del cielo y Dios tuvo que castigarlo. Se le dio el cargo de la sección Inferno.
Formas: Su hel, Lucifer, Demonio, Belcebú, Satán, Salmón, Fierro, Lingo, Mordisco, Demonio, etc.
Reglas: Levantar al pili pi.



MEDUSA

(Gorgonas asquerosas)

Historia: Semidiosa griega, convertía en piedra a los que la miraban a los ojos.
Su cabellera estaba formada por serpientes.
Problema: Un tiempo.
Delincuente: Un encantador de serpientes.



DRACULA

DRACULA
(*Vampirus gigantum*)

Domicilio: Alcaid N° 1, calle del Castillo, Transilvania.
Alimentación: Sangre humana, especialmente adicto al queso con ketchup.
Enemigo principal: Una estaca en el corazón lo elimina, ¿pero quien lo sujeta para clavarla?



MUJER VAMPIRO

MUJER VAMPIRO
(*Heterospermum sexi*)

Cualidad: la mujer de Dracula es un ejemplo feminista: Demostró ser capaz de hacer exactamente el mismo trabajo que su marido.
Amigo favorito: los dadores de sangre.
Sueño culinario: Que le hagan una transfusión.



BESTIA

BESTIA
(*Animalium brutalis*)

Descripción: Monstruo muy salvaje. Si lo encierran en una jaula usa los barrotes como mondadientes.
Limpieza: En vez de esponja usa virutilla.
Consejo práctico: Si Ud. lo ve no importa, pero que él no le vea a Ud.
Precaución: Si está con los ojos rojos NO PASAR.



GNOMO

GNOMO
(*Gnomum infectus*)

Hábitat: Vive en bosques, debajo de las raíces. Se esconden para hacerles travesuras a los duendes.
Talla típica: 15 centímetros.



PILOTO DE LA MUERTE

PILOTO DE LA MUERTE
(*Choceros cadavericum*)

Actividad: Colega del Barón Rojo, se fue a pelear en los dos últimos guerras mundiales.
Record: 5 kamikaze en una batalla.
Característica principal: Ser supervotado.



NOSFERATU

NOSFERATU
(*Ulex dejerinae*)

Datos: vampiro protomundo, fue de Transilvania a Amsterdam con su alard debajo del brazo y ocasionó una plaga de ratones.
Señal típica: Dúce de arteria.
Genealogía: La familia-Diaz.



MUTANTE

MUTANTE
(Heteromorphus pua)

Origen: Después de la última gran guerra nuclear, sólo los supervivientes de los hombres con horribles mutaciones genéticas, producto de la radiactividad, sobrevivieron a la patrulla. **Grupo:** Irónicamente en la roca.



DEMONIO ORIENTAL

DEMONIO ORIENTAL
(Camaleons demoniacum)

Transformaciones: acostumbra tomar la forma de animales u objetos para causar daño a los seres humanos. **Pasatiempo:** Educar a los niños a la comida china. **Trauma:** Aún desorientado.



LORD MUERTE

LORD MUERTE
(Papaveris galaxicum)

Anécdotas: Conocido Lord en las Guerras Galácticas, resultó ser más malo que el padre: después de cortar al jovencito en 20 pedazos, resultó que el era su papa. **Sobrenombre:** Papá Corazón. **Vicio:** El café cortado.



MONSTRUO ESPACIAL

MONSTRUO ESPACIAL
(Heteromorphus pua)

Origen: Después de la última gran guerra nuclear, sólo los supervivientes de los hombres con horribles mutaciones genéticas, producto de la radiactividad, sobrevivieron a la patrulla. **Grupo:** Irónicamente en la roca.



GENIO



ANDROIDE

ANDROIDE
(Heteromorphus pua)

Origen: Después de la última gran guerra nuclear, sólo los supervivientes de los hombres con horribles mutaciones genéticas, producto de la radiactividad, sobrevivieron a la patrulla. **Grupo:** Irónicamente en la roca.

Origen: Después de la última gran guerra nuclear, sólo los supervivientes de los hombres con horribles mutaciones genéticas, producto de la radiactividad, sobrevivieron a la patrulla. **Grupo:** Irónicamente en la roca.



HOMBRE PEZ

HOMBRE PEZ
(*Apescaapessadus hediondus*)

Antecedentes: Habitante del fondo del mar, se cree que es descendiente de los taurinos de la Atlántida, el continente perdido.
Problema: Se enamora de una mujer, pero no sabe cómo seducirla.
Detección: Ninguna mujer aguanta su olor a pescado.



COCHERO DE LA MUERTE

COCHERO DE LA MUERTE
(*Conductor macabrum*)

Ocupación: Hace de taxista en el recorrido al cementerio.
Espectáculo: Zórridos lunares.
Peor recuerdo: Cuando lo mataron por exceso de velocidad.



PIRANA

PIRANA
(*Molondeacurium diemificus*)

Biología: Peces amazónicos con dientes de sierra. Son capaces de devorar un hombre en pocos minutos.
Suena fuerte: Un grito de desesperación.
Temer: No ver la sonrisa por.



MONSTRUO DE LAS CLOACAS

MONSTRUO DE LAS CLOACAS
(*Desechum letidus*)

Exhibir: las alcantarillas.
Biología: se dice que vive en la cloaca.
Preferencia: no pisar la cloaca.
haber una señal.



RATA

RATA
(*Mulmuraus morris*)

Vida: se reproduce muy rápido.
Problema: se dice que por comer carne humana.
hábica: con la cloaca.

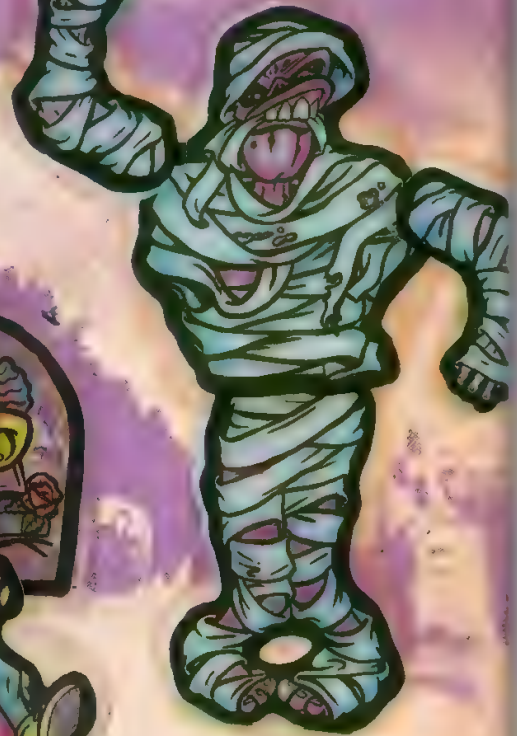


PICADILLO

Quiltron



Momialdi



Bestial
Cross



Batidracula



Jiji-man



DEL TERROR



RH+



Kukulko



Zoombie



Punkraccio



Surelman



Sarcófago



Tuerto Beach



Ratatatán



Masamón



Frankie Dance





Pollodactilo



Miss Terror



Dick Roquefort



Frederico



Guacatón



MONSTRUOS

Kids



ESTA NOCHE ESTOY
COMO FIERA
PARA EL SKATE

HOMBRE LOBO



ESTE CALDILLO
DE PESCADO
ESTA A TODO DAR

PLANTA CARNIVORA

VOY A BUSCAR A MI PRIMO
EL CHICLE DE FRUTA



LA COSA



COCHERO DE LA HUERTE

OS AMO, OS QUIERO,
OS ADORO



AVE ROCK

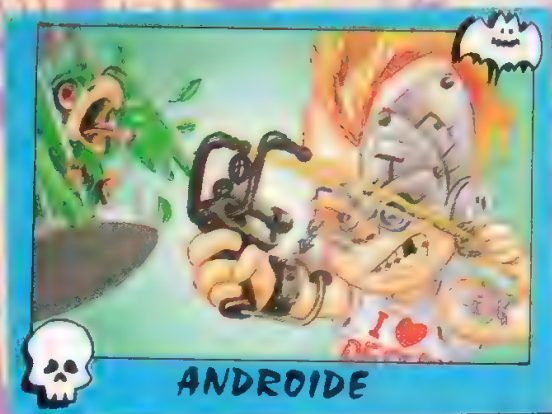
ALICIA VA EN EL
COCHE CAROLIN



DOCTOR MORTIS

VEREMOS SI ESTE GATITO
TIENE SIETE VIDAS

ESTE JUEGUITO ES
SUPER MALA ONDA



ANDROIDE



BRUJA

¡AUCH! QUE POSTE
MAS DESCUIDADO



RATA

CON ESTA PINTA
NADIE SE ARRATONA

ESTO ESTA
DE THRILLER



GUARDIAN DE LA CRIPTA

¿QUIERES JUGAR
CONMIGO?



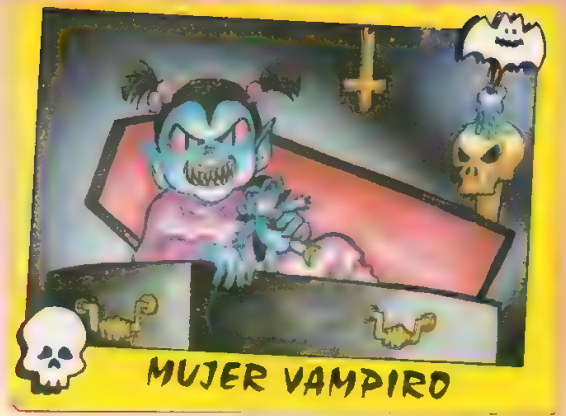
MONJE LOCO





HASTA CUANDO
DURARA
EL ENSAYO

DRACULA



MUJER VAMPIRO

¿QUIEN TOMO
MI ESCOFINA
DE DIENTES?



LA MUERTE

¡ANDA A TOCARLE
A TU ABUELA!



SERPIENTE

CON ESTA
GUERRA NUCLEAR
EL MUNDO QUEDO
LLENO DE JUGUETES

LA MUSICA ROMANTICA
ME PONE UN NUDO
EN LA GARGANTA



MUTANTE



YETI

NO SIENTES FRIO
EN LA ESPALDA
MI AMOR



JOROBADO

LE MER ESTEBE
SERENE

LINDO VERDAD,
ES EL TERCERO
QUE ARMO



BARCO FANTASMA

ESPERA,
VEN A JUGAR
CONTUS AMIGOS



TARANTULA

QUE LATA,
OTRA VEZ
ME PILLARON



ESQUELETO

ESTE PERRO
DESUBICADO ME
QUIERE ENTERRAR

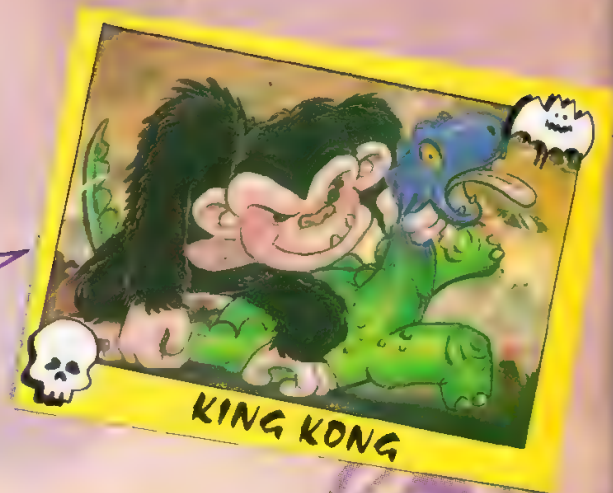


OGRO



DIABLO

¡DEVUELVE
MI PLATANO
DINO!



KING KONG

¿ALGUIEN MAS
QUIERE
COLUMPIARSE?

¡HORROR!
ESTA MODA TRASHER
ME LIQUIDA



NOSFERATU

¡ABRAN PASO!
LLEGO LA BASURA



DESPERTADOR

ESTE RELOJITO
ME SACA DE
MIS CASILLAS



MONSTRUO DE LAS CLOACAS

¡FELIZ
ULTIMO CUMPLEAÑOS!

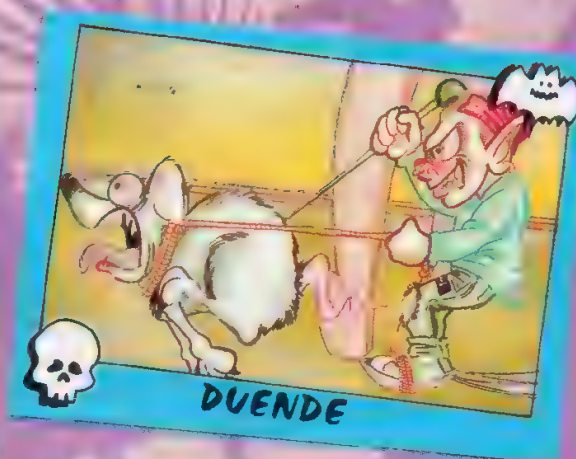


OTRO PAR DE TIBIAS
Y TERMINO



ESTE ROBOT TORTURABLE
ES MI JUGUETE
FAVORITO

ESTO ES MEJOR
QUE PONERSE
LAS PILAS



¡ATINA LOCA!
SIN ARRATONARSE



ESTOS PALITOS
NO SON PRECISAMENTE
PARA COMER ARROZ





HOMBRE MOSCA

MEJOR
SER PEGOTE
QUE ANDAR
MOSQUEANDO



MONSTRUO DEL PANTANO

PARA EL TIRO AL SAPO
ESTE MATERIAL
DE ALCANTARILLA
ES A TODO TRAPO

¡MAMA!, MIRA
MI TRAJE NUEVO



MOMIA

ESTO SI QUE ES
ANDAR LANZADO

¿JUGUEMOS A LOS VAQUEROS?



CABALLERO NEGRO



CUATRO JINETES DEL APOCALIPSIS



CUCO

EL CUCO
AGARRO PAPA



JACK EL DESTRIPIADOR

AHORA UN
CANARIO SOUR

QUE VERGUENZA
ESTO SI QUE
ES PLANCHA



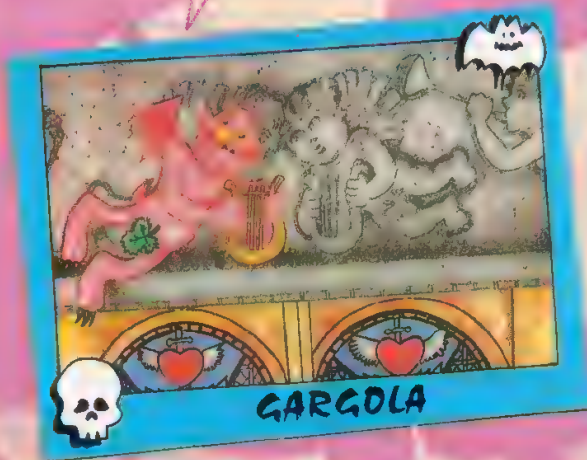
FANTASMA

AQUI FALTA
UN TOQUE "METAL"



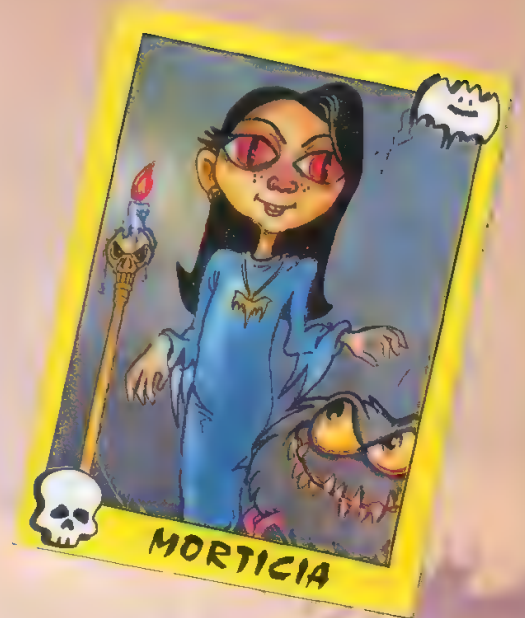
MEDUSA

QUE LATA
ESTE PELO
TAN REBELDE



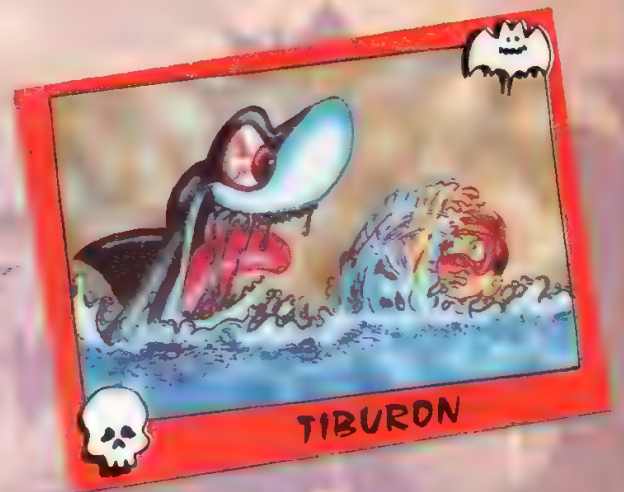
GARGOLA

BURBUJITAS, BURBUJITAS
QUE APAREZCA
UNA LOLITA

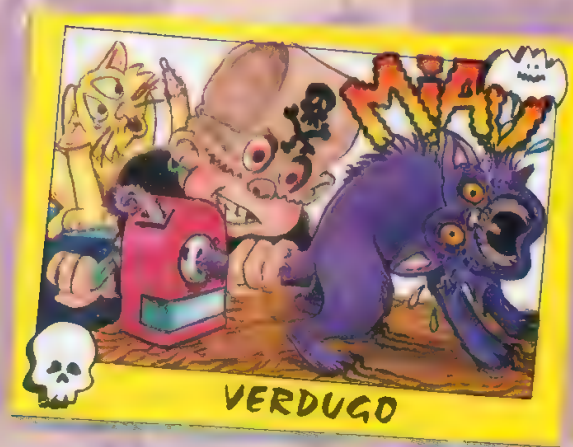


ME VEO MORTAL
CON MI VESTIDO
NUEVO

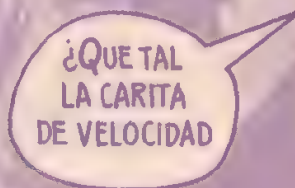
EL CARRUSEL
ME DEJA LA
CABEZA LOCA

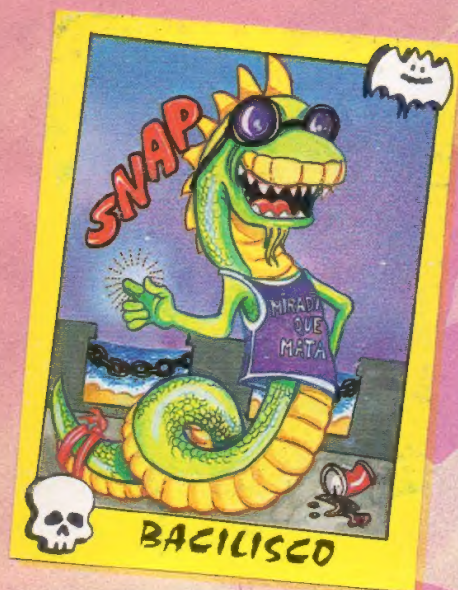


ME ENCANTA EL VERANO
LA PLAYA SE LLENA
DE COMIDA



AHORA SI PODRAN
APRENDER
A ESCRIBIR





CON ESTA PINTA
¡MAAATO!

PARECE QUE HOY
NO COMO
FILETE



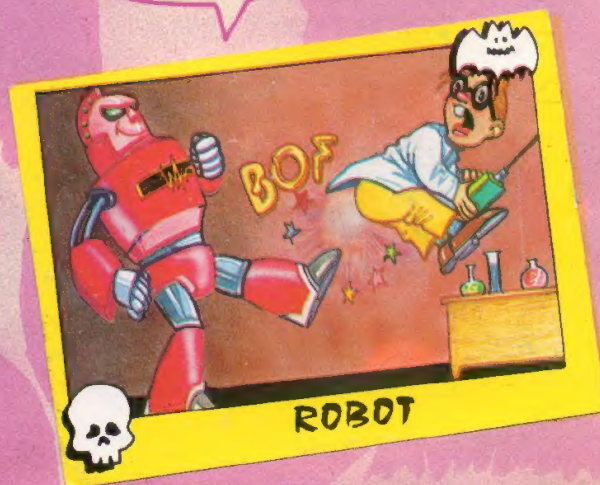
AHORA VEREMOS
SI LOS GATOS
MOLESTAN A
MI MASCOTA



ESTA ZURDA BIONICA
ES LA ENVIDIA
DE MARADONA



CUANDO GRANDE
VOY A ESTUDIAR
DESTRUCCION CIVIL



ADIVINEN
QUÉ PASO CON
EL GUITARRISTA



POR FIN
UN TERRICOLA
PARA EL ZOOLOGICO
ESPACIAL



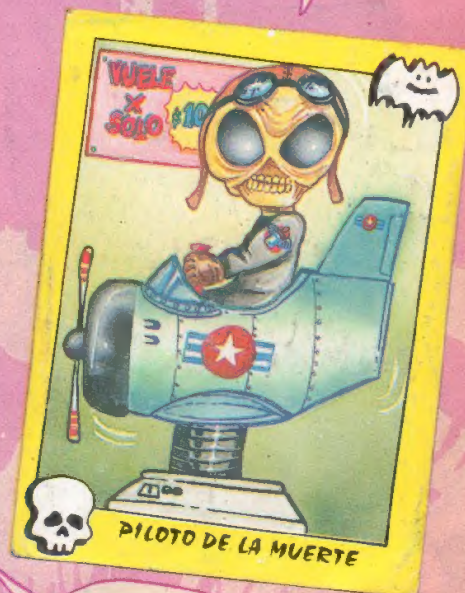
¿QUE TAL
LA VOLADITA?

MI PATITO DE HULE
ES EL UNICO
QUE ME PESCA



USTEDES CREEN
QUE ES UN JUEGO
VERDAD

UNA EMPUJADITA
POR FAVOR



¿NO TE GUSTO
EL POSTRE?



DRAGON

NO HAY NADIE,
NO HAY NADIE...



MONSTRUO DE LA OSCURIDAD



MANSION SINIESTRA

OTRO ESTORNUDO
Y SE ACABA
EL BOSQUE

BIENVENIDO
A TU NUEVA CASA,
NOS DIVERTIREMOS MUCHO

CUANDO PEDI
UN REGALO CABALLO
NO ME REFERIA A ESTO

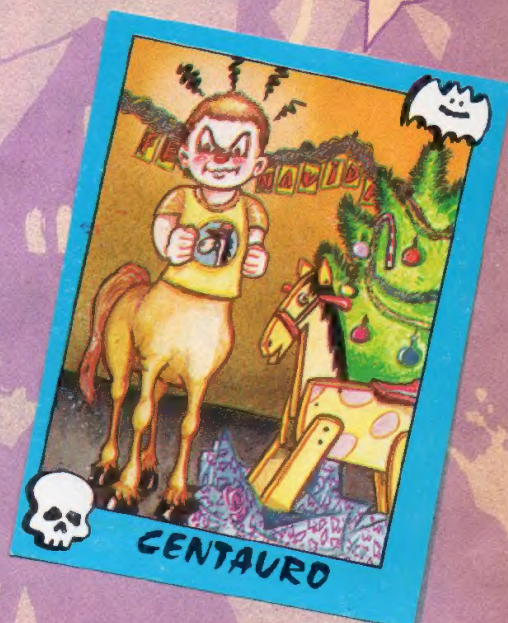


EXTRATERRESTRE

VOY A INVITAR
A CLEOPATRA
A DAR UNA VUELTECITA



REY EGIPCIO



CENTAURO

POR FIN ESTE
TERRICOLA ACEPTO
MI INVITACION
A CENAR

CANJEA
Y ARMA ...

PICADILLO DEL TERROR

8 motivos diferentes con los que puedes
armar 20 taquilleros monstruos.

Inventa tus propios monstruos y diviértete
con este álbum "de miedo".



+ \$ 50

Con un cupón más \$ 50
canjea tu "picadillo" a
elección en cualquier kiosko
del país.